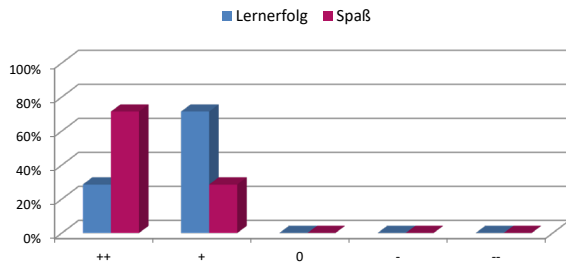


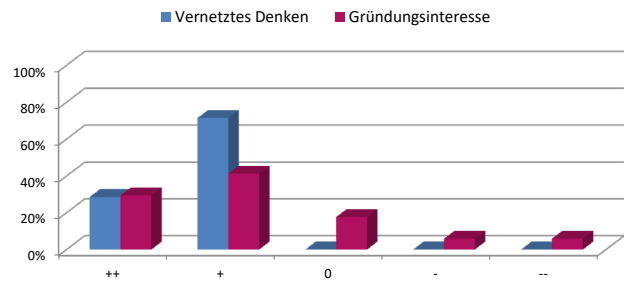
Ergebnisse aus der Evaluation und den Feedbacks der Teilnehmer*innen zum virtuellen Campus-Cup der HS Ansbach vom 27 bis 29. Oktober 2022

Der Gesamteindruck, den die Teilnehmer*innen aus diesem zweitägigen Gründungstraining mitnahmen, war sehr positiv!



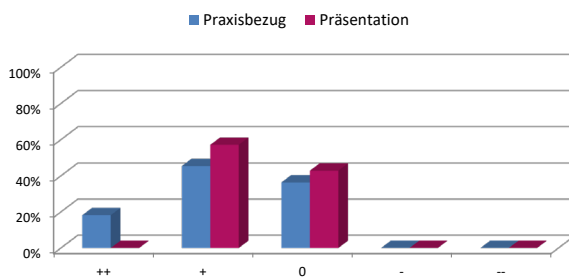
Frage 1: Im Campus-Cup habe ich meine Fähigkeiten erweitert, unternehmerisches Denken und Handeln anzuwenden (**Lernerfolg**).

Frage 2: Mit dem Planspiel hat es Spaß gemacht, einmal selbst die Gründer- und Unternehmerrolle einzunehmen (**Spaß**).



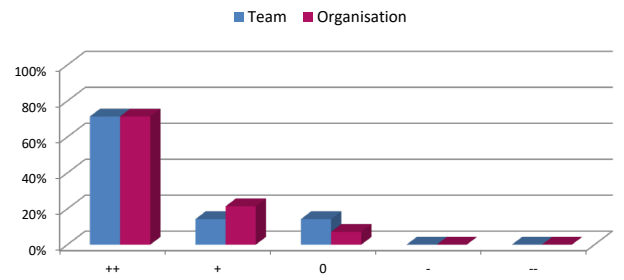
Frage 3: Mit dem Planspiel habe ich mein Verständnis zu betrieblichen Prozessen im Zusammenhang mit dem Rechnungswesen weiterentwickelt (**Vernetztes Denken**).

Frage 4: Mit dem TOPSIM easyStartUp konnte ich mein Interesse für ein späteres Gründungsvorhaben wecken (**Gründungsinteresse**).



Frage 5: Das Planspiel hat einen hohen Bezug zur Praxis/Realität (**Praxisbezug**).

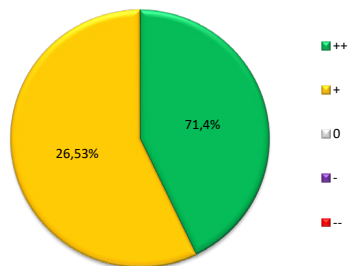
Frage 6: Ich habe meine Rhetorik- und Präsentationskompetenzen verbessern können (**Präsentation**).



Frage 7: Das Arbeiten im Gründerteams war sehr hilfreich und nützlich (**Team**).

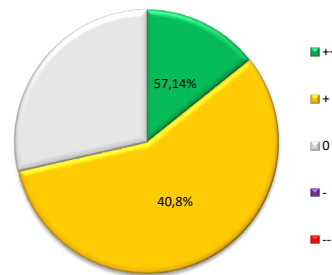
Frage 8/9: Die Organisation vor und während des Campus-Cup war (**Organisation**)...

Spielleitung



Frage 10: Die Spielleitung beim Campus-Cup war (**Spielleitung**)...

Gesamteindruck



Frage 11: Insgesamt war der virtuelle Campus-Cup (**Gesamteindruck**)...