

## **Virtueller Campus-Cup der Technischen Hochschule Ingolstadt am 17. und 18. Dezember 2021 - *Klein, fein und international!***

Der diesjährige Campus-Cup der Technischen Hochschule Ingolstadt war für alle Beteiligten ein Erfolg. Zwar war die Zahl der Teilnehmenden nicht ganz so hoch wie erwartet, doch dafür kamen die Anwesenden aus diversen Studiengängen und auch vom asiatischen Kontinent.

Alle Teilnehmer konstatierten einen hohen Lernerfolg und viel Spaß. Der Wettbewerb war spannend bis zur letzten Minute. Im Gesamtergebnis lagen die drei Teams nur minimal auseinander, ein Wimpernschlagfinale. Das Gesamtergebnis resultierte aus den Bereichen Businessplan, Marktwettbewerb und Unternehmenspräsentation.

Die Businesspläne, die bei den Bankgesprächen vorgelegt wurden, sowie die Finanzierung derselben waren noch nicht ganz ausgereift, so dass eine Nacharbeit der Businesspläne notwendig war. Während zwei Teams – die Unternehmen „SurfIN“ und „Surfbar“ - mit der Strategie Preisführerschaft gewinnen wollten, war das dritte Team „Plankton Surfing“ allein im Hochpreissegment unterwegs. Den überzeugendsten Businessplan lieferte das Unternehmen 3, „Surfbar“, ab.

Im Wettbewerb konnte sich schließlich das Team 2 „Plankton Surfing“ von den beiden anderen Wettbewerbern absetzen und den ersten Platz erreichen.

In der abschließenden Unternehmenspräsentation war das Team 1 „SurfIN“ am besten, gefolgt vom Team 3 „Surfbar“. Da nun jedes Team einen Teilwettbewerb gewonnen hatte, konnte man mit einem knappen Gesamtergebnis rechnen. Das Ergebnis war ein Fotofinish-Finale, denn das Team „Surfbar“ gewann mit hauchdünnem Vorsprung vor dem Team „SurfIN“ und dem Team „Plankton Surfing“.

Das unmittelbare Erleben, wie sich die getroffenen Entscheidungen in einem Unternehmen unmittelbar im betrieblichen Rechnungswesen niederschlagen, wurde vor allem von den nicht aus BWL-nahen Studiengängen teilnehmenden Studierenden als sehr wertvoll eingeschätzt.

*Die Spielleitung – Prof. Dr. Andreas Jattke*