

## Online-Campus-Cup am 10./11.12.2021 der OTH Amberg-Weiden

Auch in diesem Jahr konnte der Campus-Cup der OTH Amberg-Weiden nur im online-Format gespielt werden.

12 Studierende der OTH verteilten sich auf 4 Teams und übernahmen die Rolle von Unternehmensgründern. Die Theorie des Studiums sollte praktisch erprobt werden ohne gleich seine persönliche Existenz zu gefährden. Die Mehrzahl der Studierenden hat anschließend gemeint, durch diesen Impuls eventuell selbst einmal ein Unternehmen zu gründen und betonte die Praxisrelevanz dieses Planspiels. Sehr deutlich wurde dabei, wie wichtig eine klare Strategie ist und diese dann in konkrete Ziele und Maßnahmen zu transferieren.

Ein Team verfolgte die Premiumstrategie, während sich 2 Teams einen knallharten Wettbewerb um die Kostenführerschaft lieferten. Das vierte Team entschied sich für eine Strategie der guten Leistung zu mittlerem Preis.

Das Team SurfnGo zeigte bereits bei der Präsentation des Businessplans die beste Performance, gefolgt von Team Santa Surfers.

Den Wettbewerb konnte wieder das Team SurfnGo vor dem Team Surfguys gewinnen.

Da das Team SurfnGo auch die Abschlusspräsentation vor dem Team Paradise für sich entscheiden konnte, stand das Siegerteam fest.

Das Siegerteam hat sich direkt für den Champions-Cup Bayern qualifiziert, da bedingt durch Corona die Master-Cups bei Unternehmen nicht ausgetragen werden können.

Die Teilnehmer waren von dieser Art des Lernens begeistert und wünschten sich mehrere dieser Veranstaltungen.

Die Spielleitung freut sich auf das nächste Jahr, dann auch vielleicht wieder in Präsenz.

*Die Spielleitung – Wilhelm Ulrich*