

Campus-Cup der Hochschule Neu-Ulm: „Wer nicht wagt, der nicht gewinnt!“

Corona zum Trotz trafen sich am 16. und 17. April 2021 18 Studenten der Hochschule Neu-Ulm unter der Leitung ihres Professors Marlon Füller, um online ein Unternehmen zu gründen und im Wettbewerb zu bestehen.

Unter dem Motto: „Wer nicht wagt, der nicht gewinnt“, gründeten 5 Teams ein Unternehmen in Santa Beach, um dort Surfboards zu produzieren und zu verkaufen.

Im Vorfeld musste jeweils eine geeignete Unternehmensstrategie gefunden werden und diese im Rahmen eines Businessplans durchdacht und den Geldgebern präsentiert werden. Bei dieser Präsentation konnte sich noch kein Team entscheidend absetzen.

Voller Elan machten sich die 5 Teams daran, die gewählte Strategie im Wettbewerb über 6 Perioden (3 Jahre) umzusetzen. Diese Begeisterung zeigt sich in den folgenden Aussagen der Studenten:

„Ich hätte nicht gedacht, dass ich mich so freuen würde, am Samstag früh aufzustehen und die neuen Zahlen anzuschauen!“

„War wirklich sehr nützlich und hat sehr viel Spaß gemacht. Nochmals Danke!“

„Das Planspiel hat mir Spaß gemacht, und lernen konnte ich auch noch etwas!“

„Vielen Dank für dieses informative und trotzdem lockere Event!“

„Wahrscheinlich eines der Wahlpflichtfächer, die am meisten Spaß machen!“

Im Wettbewerb setzten 3 Teams auf die Premiumstrategie und 2 Teams auf die Kostenführerschaft. Letztendlich setzt sich das Team „BambooBoards“ durch, wobei die Abschlusspräsentation erst die endgültige Entscheidung bringen sollte.

Da sich auch hier das Team „BambooBoards“ mit dem Team „SantaSurf“ die Spitzenposition sicherte, konnten es dann auch den Gesamtsieg davontragen und sich für das Finale, den Champions-Cup Bayern qualifizieren.

Auch die online-Variante überzeugte alle Teilnehmer und funktionierte völlig problemlos. Das Gründungsplanspiel soll künftig fest in das Semesterprogramm aufgenommen werden und sowohl im Sommersemester, wie auch im Wintersemester als Wahlpflichtfach angeboten werden.

Die Spielleitung – Wilhelm Ulrich