

## **Intelligentes Brettplanspiel SEED schafft Grundlagen für ein erfolgreiches Startup-Unternehmen**

Vom 6. bis zum 8. Dezember 2018 fand an der Hochschule Ansbach der alljährliche Campus-Cup Bayern statt. Im Rahmen eines dreitägigen Planspiels sollen Studierende alles rund um die Gründung eines Unternehmens erlernen. Und das nicht in einer klassischen Vorlesungssituation, sondern „spielerisch“, indem sie die einzelnen Phasen selbst durchlaufen.

Gestartet wurde am ersten Tag mit dem intelligenten Brettspiel SEED, welches den Studierenden noch einmal alle Vorgänge auf Güterebene und Finanzmittelebene wiederholend ins Gedächtnis rufen sollte.

Am nächsten Tag und auch am dritten Tag ging es dann ans Eingemachte. Fünf Teams deren Aufgabe es war, als ein Startup-Unternehmen Surfboard herzustellen, präsentierten Ihre Business-Pläne, führten Bankgespräche, suchten Investoren, präsentierten dann nach einigen Perioden vor ihren Investoren und kämpften natürlich um den Sieg.

Denn das Schöne an dieser Veranstaltung ist, dass die beiden besten Teams sich für eine bayernweite Ausscheidung aller bayerischen Hochschulen qualifizieren und dann in weiteren Planspielen mit anders gelagertem Fokus um den Einzug in den Champions- Cup Bayern kämpfen.

Wir wünschen unseren beiden Siegerteams viel Erfolg für die nächste Runde.

Die Spielleitung- Prof. Dr. Markus Skripek, Hochschule Ansbach